**Penlight Dancing**

**UI 시스템 및 정책 정리 문서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **작성자** | **버전** | **날짜** | **변경사항** |
| 한규언 | 1.0 | 20190629 | 초안 작성 |
| 한규언 | 1.1 | 20190701 | 개인 랭킹 정렬 순에 콤보 정보 추가 |
| 한규언 | 1.2 | 20190702 | 세팅에서 플레이어 키 조절에 대해 자세한 수치 추가 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **메인 화면** | | | |
| **개체이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명** | | | |
| **1** | **로고** | **이미지** | * Penlight Dancing의 메인 로고 표시 |
| **2** | **알림 패널** | **패널** | * 실시간 알림 사항(패치 정보, 신곡 추가, 이벤트 등) 표시 |
| **3** | **팀 플레이 모드** | **버튼** | * 클릭 시 **음악 선택 화면 – 팀 플레이 모드**로 이동 * 타 플레이어와 협동하여 플레이 |
| **4** | **솔로 모드** | **버튼** | * 클릭 시 **음악 선택 화면 – 솔로 모드**로 이동 * 혼자서 게임을 플레이 |
| **5** | **경쟁 모드** | **버튼** | * 클릭 시 **음악 선택 화면 – 경쟁 모드**로 이동 * 타 플레이어와 실시간 점수 경쟁 |
| **6** | **콜렉션** | **버튼** | * 클릭 시 **콜렉션 화면**으로 이동 |
| **7** | **설정** | **버튼** | * 클릭 시 **설정 화면**으로 이동 |
| **8** | **경고 패널** | **패널** | * VR 및 3D 멀미 관련 건강 주의 사항 표시 |

|  |
| --- |
| **UI 정책** |
| **버튼 테두리 강조** | 현재 포인터가 가리키고 있는 버튼의 테두리가 **노란색** (251,255,91)으로 강조됨 |
| **알림 판넬 글씨 색상** | 알림 판넬에 표시할 메시지 유형에 따라서 글씨의 색상이 바뀜   * 신곡 추가(New Song Arrived) : **노란색** (255,255,0) * 패치 정보(Version Updated) : **하늘색** (189, 247, 232) * 이벤트(Special Event) : **연보라색** (255,102,255) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **음악 선택 화면** | | | |
| **검은색, 실내, 모니터, 벽이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명** | | | |
| **1** | **글로벌 랭킹** | **패널** | * 현재 선택된 곡에 대한 글로벌 랭킹을 표시 * 닉네임, 랭킹, 점수를 **페이지 당 6개**까지 표시 |
| **2** | **뒤로 가기** | **버튼** | * 클릭 시 **메인 화면**으로 이동 |
| **3** | **플레이 가능**  **음악** | **버튼** | * 플레이 가능한 음악을 리스트뷰로 표시 * 제목, 아티스트, 음악 아이콘 표시 * 클릭 시 해당 음악을 **선택** |
| **4** | **앨범 커버** | **패널** | * 현재 선택 된 음악의 앨범 커버 표시 |
| **5** | **음악 정보** | **패널** | * 현재 선택 된 음악의 제목, 아티스트, 난이도 표시 |
| **6** | **게임 시작** | **버튼** | * 클릭 시 **인 게임 화면**으로 이동 * **선택된 음악**의 채보 재생 |
| **7** | **개인 기록** | **패널** | * 현재 선택된 곡에 대한 플레이어 개인 기록을 표시 * 플레이 날짜, 점수, 랭크를 페이지 당 6개까지 표시 |

|  |
| --- |
| **UI 정책** |
| **글로벌 랭킹 표시** | 글로벌 랭킹의 경우, **달성 점수를 기준**으로 **오름차순 정렬**하여 표시  달성 점수가 같을 경우, **최근에 플레이한 게임을 우선**으로 순위에 등록함 |
| **개인 기록 표시** | 개인 기록의 경우, 달성 점수를 기준으로 **오름차순 정렬**하여 표시  달성 점수가 같을 경우, 랭크를 기준으로 **오름차순 정렬**하여 표시  달성 점수와 랭크가 같을 경우, 콤보를 기준으로 **오름차순 정렬**하여 표시  모두 같을 경우, 최근에 플레이한 게임을 기준으로 **오름차순 정렬**하여 표시  개인 기록 표시 시 랭크마다의 색상은 다음과 같음   * **SS**랭크 : (255,255,0) * **S**랭크 : (255,255,0) * **A**랭크 : (0,255,255) * **B**랭크 : (102,255,102) * **C**랭크 : (255,102,153) * **D**랭크 : (127,127,127) * **F**랭크 (게임 오버) : 표시되지 않음 |
| **현재 선택된 음악** | 플레이 가능 음악을 리스트뷰로 보여줄 때, 현재 선택된 음악의 경우 좌우가 해당 음악의 메인 컬러로 빛남 (음악 결정 후 메인 컬러 문서 작성 예정) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **콜렉션 화면** | | | |
|  | | | |
| **1** | **나의 업적** | **패널** | * 달성한 업적을 표시 |
| **2** | **달성 업적 목록** | **패널** | * 달성한 업적을 표시 * 업적 이름, 달성 날짜, 달성 조건을 **페이지 당 3개**까지 표시 |
| **3** | **뒤로 가기** | **버튼** | * 클릭 시 **메인 화면**으로 이동 |
| **4** | **정렬 변경** | **버튼** | * 클릭 시 내 펜라이트의 정렬 순을 획득 날짜순, 희귀도 순으로 바꿔 표시함 |
| **5** | **내 펜라이트** | **버튼** | * 가지고 있는 펜라이트를 리스트뷰로 표시 * 이름, 획득 날짜, 희귀도를 표시 * 클릭 시 해당 펜라이트가 **선택** |
| **6** | **펜라이트 모델링** | **3D** | * 선택된 펜라이트의 3D 모델링이 회전함 |
| **7** | **펜라이트 정보** | **패널** | * 선택된 펜라이트의 이름, 희귀도, 획득 날짜, 획득 방법이 표시됨 |
| **8** | **펜라이트 장착** | **버튼** | * 클릭 시 해당 펜라이트를 **장착** |
| **9** | **미달성 업적** | **패널** | * 달성하지 못한 업적을 표시 |
| **10** | **미달성 업적 목록** | **패널** | * 달성하지 못한 업적을 표시 * 업적 이름, 달성 날짜, 달성 조건을 **페이지 당 3개**까지 표시 |

|  |
| --- |
| **UI 정책** |
| **달성 업적 목록 표시** | 달성 업적 정렬의 경우, **달성 시점을 초 단위로 계산**하여 최근에 달성한 업적부터 **내림차순으로 정렬**하여 표시 |
| **미달성 업적 목록 표시** | 미달성 업적 정렬의 경우, 업적 Index값을 **오름차순 정렬**하여 표시 |
| **현재 선택된 펜라이트** | 내 펜라이트를 리스트 뷰로 보여줄 때, 현재 선택된 펜라이트의 경우 좌우가 해당 펜라이트의 메인 컬러로 빛남(펜라이트 기획 후 메인컬러 결정 예정) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **옵션 화면** | | | |
| **검은색, 실내, 모니터이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명** | | | |
| **1** | **뒤로 가기** | **버튼** | * 클릭 시 **메인 화면**으로 이동 |
| **2** | **HUD 켜기/끄기** | **버튼** | * 인 게임 내 HUD (게임 내 오브젝트가 아닌 모든 UI)를 켜고 끄는 기능 * ON 시 HUD 표시 * OFF 시 HUD 표시 X |
| **3** | **시각 효과**  **켜기/끄기** | **버튼** | * 인 게임 내 야광봉 검광, 처리 시 이펙트를 켜고 끄는 기능 * ON 시 시각 효과 표시 * OFF 시 시각 효과 표시 X |
| **4** | **한 손 모드**  **켜기/끄기** | **버튼** | * 한 손 모드를 켜고 끄는 기능 * ON 시 한 손 모드 활성화 * OFF 시 한 손 모드 비활성화 |
| **5** | **음악 볼륨** | **슬라이더** | * 인 게임 음악 및 배경 음악의 볼륨을 조절하는 슬라이더 * 오른쪽으로 당길수록 볼륨이 커지고, 왼쪽으로 당길수록 볼륨이   작아짐 |
| **6** | **효과음 볼륨** | **슬라이더** | * 게임 내 효과음의 볼륨을 조절하는 슬라이더 * 오른쪽으로 당길수록 볼륨이 커지고, 왼쪽으로 당길수록 볼륨이   작아짐 |
| **7** | **플레이어 키**  **조절** | **슬라이더** | * 플레이어의 VR 인식 높이를 조절하는 슬라이더 * 오른쪽으로 당길수록 키가 커지고, 왼쪽으로 당길수록 키가   작아짐 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UI 정책** | | |
| **각 항목 별 기본값** | | | * **HUD** : ON * **시각 효과** : ON * **한 손 모드** : OFF * **음악 볼륨** : 100 * **효과음 볼륨** : 100 * **플레이어 키** : 160cm | |
| **슬라이더 항목 별 최소,최댓값** | | | * **음악 및 효과음 볼륨** : 0%~100% * **플레이어 키** : 130cm~200cm(5cm씩 증가) | |
| **게임 결과 화면** | | | | | |
| **검은색, 모니터이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명** | | | | | |
| **1** | **글로벌 랭킹** | **패널** | | * 방금 플레이한 곡에 대한 글로벌 랭킹을 표시 * 닉네임, 랭킹, 점수를 **페이지 당 6개**까지 표시 | |
| **2** | **앨범 커버** | **패널** | | * 플레이한 곡의 앨범 커버 표시 | |
| **3** | **음악 정보** | **패널** | | * 플레이한 곡의 제목, 아티스트, 난이도 표시 | |
| **4** | **스코어보드** | **패널** | | * 방금 플레이한 게임의 최종 점수, 개인 기록 중 최고 점수 표시 * 방금 플레이한 게임 내에서 달성한 최대 콤보, 개인 기록 중 최대 콤보 표시 | |
| **5** | **플레이 랭크** | **텍스트** | | * 플레이 기록에 따른 랭크 표시 | |
| **6** | **음악 선택으로** | **버튼** | | * 클릭 시 **음악 선택 화면**으로 이동 | |
| **7** | **재도전** | **버튼** | | * 방금 플레이한 게임을 한 번 더 할 수 있는 기능 * 클릭 시 **인 게임 화면**으로 이동 | |
| **8** | **개인 기록** | **패널** | | * 방금 플레이한 곡에 대한 플레이어 개인 기록을 표시 * 플레이 날짜, 점수, 랭크를 페이지 당 6개까지 표시 | |

|  |
| --- |
| **UI 정책** |
| **글로벌 랭킹 표시** | 글로벌 랭킹의 경우, **달성 점수를 기준**으로 **오름차순 정렬**하여 표시  달성 점수가 같을 경우, **최근에 플레이한 게임을 우선**으로 순위에 등록함 |
| **개인 기록 표시** | 개인 기록의 경우, 달성 점수를 기준으로 **오름차순 정렬**하여 표시  달성 점수가 같을 경우, 랭크를 기준으로 **오름차순 정렬**하여 표시  달성 점수와 랭크가 같을 경우, 콤보를 기준으로 **오름차순 정렬**하여 표시  모두 같을 경우, 최근에 플레이한 게임을 기준으로 **오름차순 정렬**하여 표시  개인 기록 표시 시 랭크마다의 색상은 다음과 같음   * **SS**랭크 : (255,255,0) * **S**랭크 : (255,255,0) * **A**랭크 : (0,255,255) * **B**랭크 : (102,255,102) * **C**랭크 : (255,102,153) * **D**랭크 : (127,127,127) * **F**랭크 (게임 오버) : 표시되지 않음 |
| **플레이 랭크 표시** | 개인 기록 표시의 랭크 별 색상 대로 표시  랭크 구분 기준은 “**점수 및 랭크 시스템**” 문서 참조 |